

WEB DESIGN – 80h

PRÉ-REQUISITOS:

Informática Fundamental.

OBJETIVO:

Capacitar o aluno a utilizar as principais ferramentas de design na área de web sites, fóruns, mídias sociais, sistemas para Internet, etc.

PÚBLICO-ALVO:

Pessoas interessadas em aprender a criar e administrar web sites, fóruns, mídias sociais, sistemas para Internet, etc.

METODOLOGIA:

Aulas práticas, onde cada conceito, após uma breve explanação teórica, é executado, através de exemplos dirigidos e exercícios práticos, otimizando e reforçando o aprendizado.

EMENTA:

PHOTOSHOP PARA WEB

- Introdução
- Saiba os objetivos do curso e conheça um pouco da ementa.
- Proporções de Novos Arquivos
- Conhecendo o Photoshop CC, organizando o workspace.
- Criando os primeiros arquivos e configurando para criar para a web.
- Paintbucket e Marquee
- Alterando tamanho de arquivo para criar um One Page app.
- Conhecendo as primeiras ferramentas.
- Incluindo e Alinhando Textos
- Conhecendo a ferramenta de texto.
- Ativando smartguides e alinhando texto.
- Importando e Redimensionando Arquivos
- Aprendendo a importar arquivos, move-los e alterar os tamanhos.
- Arquivos PSD
- Compreendendo a diferença entre arquivos PSD e outros formatos.
- Introdução a Layers
- Entendendo as vantagens de trabalhar com camadas.
- Separando em Layers
- Refazendo o layout utilizando camadas.
- Trabalhando com Imagens
- Importando e dimensionando imagens.

- Edição básica de imagens.
- Direitos de uso e bancos de imagem.
- Recortando com Marquee
- Recorte de imagens com Marquee Tool.
- Recortando com Mask
- Aprimorando o recorte de imagens com Mask.
- Utilizando a Pen Tool.
- Utilizando as Path Selection Tools.
- Incluindo Parágrafos
- Criando e editando parágrafos.
- Trabalhando com opções intermediárias de texto.
- Introdução a Fonts
- Utilizando fontes para diferenciar textos.
- Trabalhando com diferentes pesos de Fontes.
- Introdução a Edição de Imagens
- Introdução a Levels.
- Editando imagens com Levels.
- Alterando cor de textos e ícones
- Unificando o Layout alterando as cores.
- Utilizando Marquee e Paintbucket para alterar ícones.

HTML & CSS

- Introdução ao HTML
- Site que vamos desenvolver
- Para que serve o HTML
- O que são tags
- Tags básicas: h1, h2 e p
- Tags de ênfase: em e strong
- Estrutura básica de um arquivo HTML
- Codificação de texto
- Título e ícone da página
- Boas práticas: indentação de código
- Versões do HTML
- Introdução a CSS
- Para que serve o CSS
- Atributo style e tag style
- CSS em um arquivo separado
- Cores no CSS
- Alinhamento de texto
- Mudando a fonte
- Aprofundando no HTML
- Links relativos e absolutos
- Imagens
- Acessibilidade

- Tag blockquote
- HTML e semântica
- Tag div
- Novas tags do HTML 5
- Entidades HTML
- Seletor de descendência do CSS
- O navegador
- Inspeccionando o HTML dentro do navegador
- Verificando bugs no HTML
- Inspeccionando o CSS associado a um elemento
- Verificando bugs no CSS
- Testando alterações na página em tempo real
- Aprimorando o layout
- Espaçamentos no CSS (padding e margin)
- Aplicando bordas a elementos
- O box model do navegador
- A propriedade box-sizing

- Construindo uma base sólida
- Estilo padrão do navegador
- Sobrescrevendo o estilo padrão: CSS reset
- Precedência de regras no CSS
- Um pouquinho de posicionamento
- A propriedade display
- inline e inline-block
- Mais seletores
- Usando a propriedade id para estilização
- Problemas no uso de id
- Reaproveitamento de estilos com classes
- Nem tudo é o que parece
- Revendo a semântica da página
- Impacto da semântica na acessibilidade
- A propriedade text-transform
- Substituindo texto por imagens
- Posicionamento mais a fundo
- O que é o fluxo do HTML
- A propriedade float
- A propriedade clear
- Combinando floats em layouts complexos
- Clearfix
- Elementos onde queremos
- A propriedade position
- Posicionamento relativo

- Posicionamento absoluto
- Posicionamento fixo
- Impacto da propriedade position no fluxo da página

JAVASCRIPT

- Introdução
- O padrão ECMAScript?
- Navegador como plataforma
- Preparando o ambiente e considerações gerais
- HTML 5 e a tag SCRIPT
- Interagindo com o console
- Script como arquivo externo
- Identificando problemas
- Variáveis e comandos básicos
- Delarando variáveis
- Entendendo a tipagem dinâmica do javascript
- Operações aritméticas básicas
- Fluxo de dados com If/Else
- Tratando vários casos com Ifs
- Conhecendo o DOM e manipulando páginas
- O que é DOM e como usá-lo?
- Modificando sua página.
- Objetos, coleções e loops
- A notação de objetos do javascript
- Coleções de dados com Arrays
- Percorrendo arrays utilizando os comandos `while` e `for`
- Funções e os cidadãos de primeira classe
- O que são funções?
- Adicionando comportamentos a objetos
- Funções anônimas
- Eventos
- O que são eventos?
- Como "ouvir" eventos?
- Alterando o DOM a partir de um evento.
- Conhecendo o querySelector e adicionando novos pacientes
- Montando a estrutura de um paciente
- Adicionando novo paciente à nossa tabela
- Adicionando nosso novo comportamento ao botão de adicionar contato
- Impedindo o navegador de mudar de página
- Pegando informações do formulário
- Limpando formulário

Contatos:

- Fone: (92) 3216-3080 | 3086 | 3088
- Email: secretaria.fram@redeamazonica.com.br
- Visite nosso site: <http://fundacaoredeam.com.br>