

ALGORITMOS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO – 80h

PRÉ-REQUISITOS:

Informática Fundamental e vontade de aprender como funciona a programação.

OBJETIVO:

Proporcionar ao participante conhecimento para a elaboração de programas de forma lógica e eficaz, através de algoritmos, fluxogramas e ambientes de simulação dos mesmos.

PÚBLICO-ALVO:

Alunos com interesse em aprender os conceitos fundamentais envolvidos na criação de programas de computador.

METODOLOGIA:

Aulas práticas, onde cada conceito, após uma breve explanação teórica, é executado, através de exemplos dirigidos e exercícios práticos, otimizando e reforçando o aprendizado.

EMENTA:

- Introdução
- Definição de Algoritmo;
- Características;
- Formas de Representação;
- Elementos Básicos
- Tipos de Dados;
- Expressões;
- Variável e Identificador;
- Linguagem Algorítmica
- Formato de um Algoritmo;
- Declaração de Variáveis;
- Operação de Atribuição;
- Operações de Entrada e Saída;
- Estrutura de sequência;
- Estrutura de seleção;
- Estrutura de repetição;
- Manipulação de Caracteres

- Funções e Procedimentos Predefinidos;
- Vetores e Matrizes
- Unidimensional;
- Multidimensional;
- Modularização
- Procedimento;
- Função;
- Variáveis Globais e Variáveis Locais;
- Passagem de parâmetros;
- Uso de bibliotecas;
- Introdução à Linguagem de Programação C
- Elementos Básicos;
- Formato de um programa;
- O ambiente de programação;
- Atribuição, Entrada E Saída;
- Comandos de Decisão;
- Comandos de Repetição;
- Conversão dos algoritmos para C.

Contatos:

- Fone: (92) 3216-3080 | 3086 | 3088
- Email: secretaria.fram@redeamazonica.com.br
- Visite nosso site: <http://fundacaoredeam.com.br>